

REGULAMIN LOTERII PROMOCYJNEJ O NAZWIE „MISTRZOWSKA LOTERIA STOKROTKI”

Zapisy ogólne

§1

Loteria promocyjna prowadzona jest pod nazwą „MISTRZOWSKA LOTERIA STOKROTKI” („Loteria”).

§2

Organizatorem Loterii jest Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Jana Heweliusza 11 lok. 819, 80-890 Gdańsk, KRS: 0000980754, REGON: 522506876, NIP: 5833454207 (dalej „Organizatorem” lub „Grzegorzówka Loterie” lub „Administratorem”), posiadająca biuro w Warszawie (03-713) przy ul. Wrzesińskiej 12/37, który to adres jest właściwy do doręczeń.

§3

Loteria stanowi loterię promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt 10 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (dalej „Ustawa”). Loteria jest prowadzona na podstawie Ustawy, zezwolenia Dyrektora Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku oraz na podstawie niniejszego regulaminu Loterii („Regulamin Loterii”).

§4

Loteria prowadzona jest na całym obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.

Dane osobowe

§5

1. Administratorem danych osobowych Uczestników i Laureatów jest GRZEGRZÓŁKA LOTERIA sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku (80-890), Jana Heweliusza 11/819, zwana dalej Administratorem. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można kontaktować się z Administratorem pod adresem: biuro@grzegorzolka.com lub pisemnie na adres Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Wrzesińska 12/37 03-713 Warszawa.
2. Administrator przetwarza dane osobowe Uczestników i Laureatów zgodnie z powszechnie obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa, w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej L 119/1, zwane dalej: „Rozporządzeniem”).
3. Administrator przetwarza dane Uczestników wyłącznie w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Loterii, tj. numer ID uczestnika Programu, numer telefonu podany w Aplikacji Nasza Stokrotka oraz dane dotyczące udziału Uczestnika w Loterii, obejmujące w szczególności liczbę Punktów, Losów, datę ich przyznania oraz spełnienie warunków udziału w Loterii.
4. Administrator przetwarza dodatkowo dane Laureatów w następującym zakresie:

- a) Laureaci Nagród I i II stopnia: imię i nazwisko, adres do wysyłki rzeczowej części nagrody;
 - b) Laureaci Nagród tygodniowych: imię i nazwisko, adres zamieszkania, adres do wysyłki części rzeczowej nagrody (jeśli inny niż adres zamieszkania), numer i seria dokumentu tożsamości, numer PESEL (w przypadku braku nr PESEL: data urodzenia i obywatelstwo);
 - c) Laureat Nagrody głównej: imię i nazwisko, adres zamieszkania, adres do wysyłki części rzeczowej nagrody (jeśli inny niż adres zamieszkania), numer i seria dokumentu tożsamości, numer PESEL (w przypadku braku nr PESEL: data urodzenia i obywatelstwo), dane wymagane przepisami ustawy o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu w zakresie wskazanym w Oświadczeniu AML, którego wzór stanowi zał. nr 1 do Regulaminu oraz dane niezbędne do identyfikacji i weryfikacji tożsamości Laureata na podstawie okazanych dokumentów tożsamości.
5. Administrator może dodatkowo przetwarzać dane Uczestników, którzy złożyli reklamację, w zakresie dobrowolnie podanym przez Uczestników.
6. W przypadku, gdy Laureat otrzyma w ramach loterii nagrody, których łączna wartość przekracza próg, dla którego na podstawie ustawy z 01.03.2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu powstaje obowiązek związany z oświadczeniem AML, Organizator będzie przetwarzał jego dane osobowe w zakresie wskazanym w ust. 4 c powyżej.
7. Dane osobowe są przetwarzane przez Administratora w celu:
- a) realizacji Loterii, w tym komunikacji z Uczestnikiem/Laureatem Loterii, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b Rozporządzenia, tj.: niezbędność przetwarzania tych danych do zawarcia i wykonania umowy o realizację Loterii, w tym wydania nagród;
 - b) rozpatrzenia reklamacji, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c Rozporządzenia tj. obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 2 stycznia 2019 roku w sprawie trybu zgłaszania roszczeń uczestników gier hazardowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 20);
 - c) ustalania i dochodzenia ewentualnych roszczeń, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia tj. prawnie uzasadnionego interesu Administratora;
 - d) wypełnienia obowiązków dotyczącego rachunkowości, sprawozdawczości podatkowej i obowiązków wynikających z ustawy z 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu w stosunku do Laureata Nagrody głównej Loterii, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c Rozporządzenia tj. w celu wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze.
8. Odbiorcami danych Uczestników i Laureatów są podmioty uczestniczące w organizacji Loterii, w zakresie niezbędnym do realizacji ich zadań. Podmioty przetwarzające dane osobowe na zlecenie Administratora przetwarzają dane wyłącznie na podstawie stosownych umów i zgodnie z poleceniami Administratora. Dane Uczestników są przechowywane przez Administratora przez okres trwania Loterii oraz do momentu przedawnienia roszczeń z tym związanych, tj. przez 6 miesięcy od zakończenia Loterii, z wyjątkiem danych osobowych Uczestników, którzy złożyli reklamację, i Laureatów Nagród przetwarzanych do celów podatkowych – dane tych osób przechowywane są przez okres 5 lat liczony od końca roku, w którym nastąpiło wydanie nagrody lub odpowiedź na reklamację.

9. Uczestnikom przysługują następujące prawa:

- a) prawo do potwierdzenia, czy dane Uczestnika są przetwarzane, dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
- b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych,
- c) prawo do usunięcia danych,
- d) prawo do przenoszenia danych tj. otrzymania w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego danych osobowych, które dostarczyła do Administratora, jeżeli ich przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody, lub zażądać przesłania tych danych innemu administratorowi, wskazanemu przez osobę, której dane dotyczą,
- e) prawo ograniczenia przetwarzania przez Administratora danych Uczestnika,
- f) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych (Uczestnik, którego dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw - z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją - wobec przetwarzania dotyczących jego danych osobowych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f) Rozporządzenia tj. realizacji szczególnego interesu Administratora. Administratorowi nie wolno już przetwarzać tych danych osobowych, chyba że wykaże on istnienie ważnych i prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, nadrzędnych wobec interesów, praw i wolności osoby, której dane dotyczą, lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń. Procedurę, dotyczącą podstaw oraz sposobu wyrażania sprzeciwu zawiera Sekcja 4 Rozporządzenia,
- g) w sytuacji, gdy podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda – prawo do wycofania zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych, przy czym nie będzie to miało wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
- h) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego (Uczestnik, w sytuacji, gdy uzna, że jego dane przetwarzane są niezgodnie z prawem, może złożyć w tej sprawie skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie (<https://uodo.gov.pl/p/kontakt>)).

10. Podanie danych osobowych przez Uczestników Loterii jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Loterii i otrzymania nagród w Loterii.

11. Podanie danych osobowych przez Laureatów Loterii, którzy chcą otrzymać imienne zaświadczenie o uzyskanej wygranej jest warunkiem ustawowym (art. 20 ustawy o grach hazardowych), a konsekwencją niepodania danych będzie brak możliwości rozpatrzenia tego żądania.

12. Podanie danych osobowych przez Uczestników Loterii w przypadku wniesienia reklamacji jest obowiązkowe, a konsekwencją niepodania danych będzie brak możliwości jej rozpatrzenia.

13. Aby skorzystać z praw określonych w ust. 9 powyżej osoba, której dane dotyczą, powinna wysłać wiadomość e-mail na adres dane@grzegrzolka.com, w której wskaże, z którego prawa chce skorzystać, w jakim zakresie oraz w jaki sposób. Należy podać dane kontaktowe, które umożliwią realizację praw osoby, której dane dotyczą.

14. Administrator oświadcza, że dane Uczestników i Laureatów nie będą przesyłane poza Europejski Obszar Gospodarczy W zakresie korzystania przez Uczestnika z Programu oraz Aplikacji „Nasza Stokrotka”

dane mogą podlegać profilowaniu zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie Programu i obowiązku informacyjnym Stokrotka Sp. z o.o. Organizator Loterii nie podejmuje wobec Uczestników decyzji opartych wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu wywołujących skutki prawne lub w podobny sposób istotnie wpływających na Uczestników.

15. W zakresie korzystania przez Uczestnika z Aplikacji Nasza Stokrotka administratorem danych osobowych jest Stokrotka Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, ul. Projektowa 1, 20-209 Lublin.

Definicje

§6

W Regulaminie użyto następujących definicji:

1. **Aplikacja** – darmowa aplikacja mobilna „Nasza Stokrotka” przeznaczona do zainstalowania na urządzeniach mobilnych posiadających systemy Android od wersji 5.0 lub nowszy lub system iOS od wersji 10, za pośrednictwem której jej użytkownik może brać udział w Programie jako Uczestnik, ale także m.in. uzyskiwać informacje o ofercie Sklepów, rejestrować zakupy, a także brać udział w Loterii niezależnie od uczestnictwa w Programie.
2. **Etap** – kolejny z etapów Mistrzostw Świata, podczas którego odbywają się mecze, których wynik Uczestnik może typować. W Mistrzostwach wyróżniane są następujące Etapy: (1) Faza grupowa; (2) Mecze 1/16; (3) Mecze 1/8; (4) Mecze ¼; (5) Półfinały; (6) Mecz o 3 miejsce; (7) Finał.
3. **Faza Grupowa** – pierwszy etap Mistrzostw Świata w piłce nożnej, w którym uczestniczące drużyny (48 drużyn) są dzielone na 12 grup po cztery drużyny. Wewnątrz każdej grupy zespoły rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym” (każda drużyna gra 3 mecze) i zbierają punkty.
4. **Faza Pucharowa** – decydujący etap Mistrzostw Świata w piłce nożnej, oparty na systemie pojedynczej eliminacji (drużyna, która przegrała mecz, odpada z zawodów), który wyłania zwycięzcę. Jedynym odstępstwem są przegrane na etapie półfinału, w przypadku której przegrane drużyny grają mecz o trzecie miejsce.
5. **ID** – unikalny kod alfanumeryczny przypisany do Uczestnika i jego Konta w ramach Programu od momentu zarejestrowania się do Programu, w aplikacji wyświetlany jako kod QR.
6. **Konto** - indywidualne konto Uczestnika dostępne za pośrednictwem Aplikacji, na którym odnotowywane są dane osobowe Uczestnika oraz informacje na temat działań i aktywności Uczestnika w Programie w tym m.in. o zgromadzonych Płatkach, Kuponach za Płatki i ofertach promocyjnych.
7. **Kupon za Płatki** – znak legitymacyjny w formie elektronicznej dostępny w Aplikacji dla Uczestnika po wymianie odpowiedniej liczby Płatków, umożliwiający skorzystanie z rabatu na wybrane produkty z asortymentu Sklepów wskazane w Katalogu Kuponów za Płatki.
8. **Los** – przyznawany za prawidłowe wskazanie zwycięzcy meczu w **regulaminowym czasie gry** (bądź wskazanie wyniku w formie remisu w Fazie Grupowej i Fazie Pucharowej w regulaminowym czasie gry) tj. Uczestnik otrzymuje 1 Los do losowania Nagród etapowych bądź Nagrody głównej.
9. **Płatki** – punkty przyznawane Uczestnikom, którzy zarejestrowali się w Aplikacji za zakupy w Sklepach w ramach Programu, za które po wymianie ich na Kupony za Płatki, można uzyskać rabaty na produkty z asortymentu Sklepów na zasadach opisanych w Regulaminie.

10. **Program** – program lojalnościowy dla konsumentów pod nazwą „Nasza Stokrotka”, którego warunki wskazuje Regulamin Programu. Organizatorem Programu jest: Stokrotka zaś jego koordynatorem Loyalty Point Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.
11. **Punkty** – otrzymywane przez Uczestnika Loterii za prawidłowe wytypowanie wyniku meczu punkty, dzięki którym zajmuje on miejsca w rankingu z najlepszymi wynikami. Uczestnik Loterii może otrzymać 0 punktów za błędne wytypowanie zwycięzcy meczu (bądź błędne wskazanie wyniku w formie remisu w regulaminowym czasie gry), 4 punkty za prawidłowe wskazanie zwycięzcy meczu (bądź wskazanie wyniku w formie remisu w regulaminowym czasie gry) albo 7 punktów za dokładne wytypowanie wyniku w regulaminowym czasie gry.
12. **Ranking** – lista Uczestników Loterii z najlepszymi wynikami zdobytych Punktów za prawidłowe typowanie wyników meczów.
13. **Regulamin Programu** – Regulamin Programu i Aplikacji dla konsumentów „Nasza Stokrotka”.
14. **Regulaminowy czas gry** – za regulaminowy czas meczu piłki nożnej uznawany jest podstawowy czas trwania spotkania (90 minut podzielone na dwie połowy po 45 minut) włącznie z przerwami oraz czasem doliczonym przez sędziego na koniec każdej połowy, ale bez dogrywki i serii rzutów karnych.
15. **Sklepy** – sieć supermarketów i marketów spożywczo-przemysłowych Stokrotka na terenie całej Polski, należące do Stokrotka lub prowadzonych na podstawie zawartej umowy franczyzowej, które mają nieograniczony dostęp do Aplikacji (informacje o sklepach franczyzowych, w których występują ograniczenia w dostępie do Aplikacji znajdują się w na stronie stokrotka.pl w zakładce zawierającej informacje o aplikacji „Nasza Stokrotka”).
16. **Sklep internetowy** - sklep internetowy Stokrotka On-line funkcjonujący w oparciu o stronę internetową pod adresem www.sklep.stokrotka.pl.
17. **Typowanie wyników meczu** – proces typowania meczu w Aplikacji. Uczestnik Loterii może dokonać typowania wyniku każdego meczu zarówno Fazy Grupowej jak i Fazy Pucharowej pod warunkiem dokonania Zakupu promocyjnego dla danej Fazy. Uczestnik może dokonać drugiego typowania tego samego meczu pod warunkiem posiadania Żetonów bądź Extra Żetonów, które zamienia na możliwość dodatkowego typowania. Uczestnik Loterii może dokonać maksymalnie 2 typowań na jeden mecz, typowanie musi być różne (jedno po dokonaniu Zakupu promocyjnego do danej Fazy; drugie za Żeton lub Ekstra Żeton). Za prawidłowo wytypowany wynik meczu Uczestnik Loterii otrzymuje punkty do rankingu oraz losy do losowania nagród. Uczestnicy Loterii mogą typować wyniki wszystkich meczów począwszy od dnia 02.06.2026 roku do dnia 19.07.2026 roku do godziny 20:44:59 czasu środkowoeuropejskiego (Typowanie wyników meczu jest możliwe do 15 minut przed planową godziną startu meczu). Typowanie wyników meczu jest dostępne wyłącznie dla meczy, które jeszcze się nie odbyły, czas na typowanie danego meczu kończy się na 15 minut przed planowaną godziną startu danego meczu.
18. **Uczestnik Programu** – osoba fizyczna, która jest konsumentem w rozumieniu art. 22¹ k.c., oraz uczestnikiem Programu, dokonała pełnej rejestracji do Programu, jest aktywnym użytkownikiem Aplikacji
19. **Uczestnik Loterii** – osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat i która jest Uczestnikiem Programu i która wyraziła w Aplikacji wolę uczestnictwa w Loterii oraz zacyła niezbędne do wzięcia udziału w Loterii zgody, a następnie spełniła warunki udziału w Loterii wskazane w Regulaminie Loterii.

20. **Zakup promocyjny** – zakup pozwalający na dokonanie po 1 typowaniu dla wszystkich meczów odpowiednio w Fazie Grupowej i/lub Fazie Pucharowej:

- a. „**Zakup Promocyjny do Fazy Grupowej**” to zakup produktów objętych Loterią dokonany od dnia 2 czerwca 2026 roku do dnia 27 czerwca 2026 roku za kwotę nie mniejszą niż 50,00 zł brutto. Zakup musi zostać zarejestrowany w Aplikacji po wcześniejszej akceptacji Regulaminu Loterii i przystąpieniu do Loterii.
- b. „**Zakup Promocyjny do Fazy Pucharowej**” to zakup produktów objętych Loterią dokonany od dnia 2 czerwca 2026 roku do godz. 20:00:00 dnia 19 lipca 2026 roku za kwotę nie mniejszą niż 50,00 zł brutto. Zakup musi zostać zarejestrowany w Aplikacji po wcześniejszej akceptacji Regulaminu Loterii i przystąpieniu do Loterii.

W przypadku, w którym Uczestnik Loterii dokona jednorazowego Zakupu Promocyjnego za kwotę 100,00 zł brutto lub większą (wartość Zakupu Promocyjnego będzie równa lub większa od sumy wymaganych wartości Zakupu Promocyjnego do Fazy Grupowej i Zakupu Promocyjnego do Fazy Pucharowej) wówczas otrzyma możliwość typowania wyników w obu Fazach (Grupowej i Pucharowej). W przypadku, w którym Uczestnik Loterii dokona jako pierwszego Zakupu Promocyjnego o wartości 50 zł i wyższej, ale poniżej 100 zł brutto, wówczas Zakup ten zostanie policzony jako Zakup Promocyjny do Fazy Grupowej i aby móc Typować wyniki meczów w Fazie Pucharowej Uczestnik Loterii będzie musiał dokonać ponownego Zakupu Promocyjnego o wartości nie mniejszej niż 50 zł brutto. W sytuacji, w której Uczestnik dołączy do Loterii po zakończeniu Fazy Grupowej, wówczas otrzyma możliwość Typowania wyników meczów po dokonaniu Zakupu Promocyjnego do Fazy Pucharowej, tj. po dokonaniu Zakupu Promocyjnego o wartości nie mniejszej niż 50,00 zł brutto.

21. **Żetony** – wirtualne punkty, które Uczestnik Loterii zamienia na możliwość dodatkowego typowania wyniku wybranego, dostępnego meczu w Aplikacji. Żetony są przyznawane Uczestnikowi Loterii za dokonanie zakupów zgodnie z zapisami Regulaminu Loterii. 1 Żeton pozwala na 1 dodatkowe typowanie 1 meczu. Żetony dają możliwość wytypowania drugiego, innego wyniku tego samego meczu. Dodatkowe typowanie można wykorzystać maksymalnie 1 raz dla danego meczu.

22. **Ekstra Żetony** – wirtualne punkty, które Uczestnik zamienia na możliwość dodatkowego typowania wyniku wybranego, dostępnego meczu w Aplikacji. Ekstra Żetony są przyznawane Uczestnikowi Loterii za dokonanie zakupów Produktów Premiowanych zgodnie z zapisami Regulaminu Loterii. 1 Ekstra Żeton pozwala na 1 dodatkowe typowanie 1 meczu. Żetony i Ekstra Żetony wyglądają identycznie w Aplikacji i są rozróżniane wyłącznie w momencie ich zdobywania. Ekstra Żetony dają możliwość wytypowania drugiego, innego wyniku tego samego meczu. Dodatkowe typowanie można wykorzystać maksymalnie 1 raz dla danego meczu.

Przebieg loterii – zasady ogólne

§7

1. Czas trwania Loterii obejmuje okres od 02.06.2026 roku do 30.09.2026, który jest ostatecznym dniem zakończenia procedury reklamacyjnej, z zastrzeżeniem, że czas zdobywania Żetonów i Ekstra Żetonów Typowania wyników meczów obejmuje okres od dnia 02.06.2026 roku do 19.07.2026 roku: zdobywanie Żetonów i Ekstra Żetonów ma miejsce do godziny 20:00:00 zaś Typowanie wyników meczów trwa do

godziny 20:44:59 dnia 19.07.2026 r. Zakup Produktów przed lub po terminie określonym w pkt 2 niniejszego paragrafu lub bez wykorzystania Aplikacji nie uprawnia do wzięcia udziału w Loterii.

2. Lista Sklepów objętych Loterią jest dostępna na stronie stokrotka.pl/nasze-sklepy/. Do udziału w Loterii uprawniają Zakupy Promocyjne dokonane w Sklepach w dniach od 02.06.2026 roku do 19.07.2026 roku do godziny 20:00:00 z wykorzystaniem aktywnego konta w Aplikacji. Zakupy Promocyjne muszą mieć miejsce po zaznaczeniu w Aplikacji pól potwierdzających przystąpienie do Loterii (zakupy dokonane bez zaznaczenia przez Uczestnika pól potwierdzających przystąpienie do Loterii nie będą brane pod uwagę w Loterii). Organizator zastrzega, że zakupy dokonane w Sklepach franczyzowych, które posiadają ograniczenia bądź całkowicie wyłączony dostęp do Aplikacji, nie uprawniają do udziału w Loterii. (Sklepy franczyzowe są prowadzone przez niezależnych przedsiębiorców, którzy samodzielnie podejmują decyzje związane z prowadzoną działalnością, stąd dostęp do Aplikacji w niektórych sklepach franczyzowych może być trwale lub czasowo ograniczony lub wyłączony).
3. Z Loterii wyłączone są zakupy:
 - a) napoi alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz.U. z 2023 r. poz. 2151 ze zm.), z wyłączeniem piwa;
 - b) wyrobów tytoniowych, papierosy elektroniczne, pojemniki zapasowe lub rekwizyty tytoniowe w rozumieniu ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych (Dz.U. z 2024 poz. 1162),
 - c) preparatów do początkowego żywienia niemowląt w rozumieniu art. 3 pkt 27 ustawy z dnia 25 sierpnia 2006 r. o bezpieczeństwie żywności i żywienia (Dz.U. z 2023 r. poz. 1448 ze zm.), w tym produkty z kategorii mleka modyfikowane, żywienia początkowego dla dzieci w wieku od 0 do 6 miesięcy oraz przedmiotów służących do karmienia niemowląt,
 - d) produktów leczniczych w rozumieniu art. 2 pkt 32 ustawy z dnia 6 września 2001 r. Prawo farmaceutyczne (Dz.U. z 2025 r. poz. 750),
 - e) płatności dokonywanych w kasach w ramach programu „Moje Rachunki” oraz Usługi wypłaty gotówki i inne usługi,
 - f) doładowań telefonicznych pre-paid, starterów telefonicznych pre-paid, doładowań serwisów elektronicznych i online,
 - g) opłaty recyklingowej,
 - h) równowartości naliczonej kaucji za opakowania zwrotne,
 - i) dowodów udziału w grach hazardowych (np. kupony loteryjne, zdraпки itp.),
 - j) kart podarunkowych,
 - k) bonów i talonów podarunkowych.
4. Loteria przeznaczona jest dla Uczestników, którzy ukończyli 18 lat posiadających aktywne konto w Aplikacji i składa się z dwóch części:
 - a) Części I powiązanej z Fazą Grupową Mistrzostw Świata w piłce nożnej - do której uprawnia Zakup Promocyjny do Fazy Grupowej.
 - b) Części II powiązanej z Fazą Pucharową Mistrzostw Świata w piłce nożnej - do której uprawnia Zakup promocyjny do Fazy Pucharowej.
5. Z udziału w Loterii wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Członkami najbliższej rodziny w rozumieniu Regulaminu są: małżonkowie, osoby pozostające w

faktycznym wspólnym pożyciu z pracownikiem, wstępni, zstępni, teściowie i rodzeństwo pracowników Organizatora. Pracownikiem w rozumieniu niniejszego Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (np. na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

§8

Regulamin Loterii jest udostępniony do wglądu przez czas trwania Loterii w biurze Organizatora (w dniach i godzinach jego otwarcia) oraz na stronie www.grzegorzolka.com. Ponadto Regulamin może zostać udostępniony na stronie www.stokrotka.pl/oferta/konkursy-i-loterie/mistrzowska-loteria-stokrotki/.

§9

1. Uczestnik, w celu przystąpienia do Loterii, musi spełnić warunki określone w niniejszym Regulaminie, w tym w szczególności w okresie od godziny 00:00:00 dnia 02.06.2026 roku do godz. 20:44:59 dnia 19.07.2026 roku spełnić łącznie następujące warunki:

- a) posiadać aktywne w pełni zarejestrowane konto w Aplikacji;
- b) Najpóźniej do godziny 19:55:00 dnia 19.07.2026 r. przystąpić do Loterii poprzez zaznaczenie checkboxów o następującej treści:
 - i) Potwierdzam, że przystępuję do udziału w loterii pn. „Mistrzowska Loteria Stokrotki” („Loteria”), jestem osobą fizyczną, która ukończyła 18 lat i uczestnikiem Programu „Nasza Stokrotka”, zapoznałem/-am się z regulaminem Loterii, akceptuję jego postanowienia i nie jestem osobą wyłączonej z udziału w Loterii, wskazanej w §7 ust. 5 regulaminu.
 - ii) Wyrażam zgodę na udostępnienie informacji o mojej wygranej/przegranej Stokrotka Sp. z o.o. i innym podmiotom wskazanym w regulaminie Loterii w celu poinformowania mnie o wygranej w aplikacji Nasza Stokrotka i wydania nagród.
 - iii) Zapoznałem/-am się z informacjami o przetwarzaniu danych osobowych przez administratora Grzegorzółka Loterie sp. z o.o. w tym o prawach, które mi przysługują. Wiem, że moje dane będą przetwarzane m.in. w celu realizacji Loterii, rozpatrywania reklamacji oraz w celach analitycznych i statystycznych.

i kliknąć przycisk „biorę udział”.

- c) następnie, tj. po spełnieniu warunków określonych w pkt. od a do b powyżej, dokonać najpóźniej do dnia 19.07.2026 r. do godz. 20:00:00 Zakupu Promocyjnego na zasadach Regulaminu Loterii.
- d) po spełnieniu warunków określonych w pkt. od a do c powyżej, w terminie od 02.06.2026 roku do dnia 19.07.2026 roku do godziny 20:44:59 dokonać typowania wyniku chociaż jednego meczu, z zastrzeżeniem spełnienia pozostałych warunków Regulaminu Loterii.

Nagrody

§10

1. W Loterii przewidziano następujące nagrody o łącznej wartości 139.876,00 zł brutto (słownie: sto trzydzieści dziewięć tysięcy osiemset siedemdziesiąt sześć złotych 00/100) w postaci:

a) Nagrody Loterii:

- i. Nagroda główna w postaci vouchera do biura podróży Itaka na dwuosobową wycieczkę do Stanów Zjednoczonych o wartości 50.000 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt tysięcy złotych 00/100) wraz z dodatkową kwotą w wysokości 5.556,00 zł (słownie: pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt sześć złotych 00/100), która nie podlega wypłacie na rzecz laureata, ale zostanie potrącona celem zapłaty stosownego podatku od wygranej – w ramach Loterii ufundowano 1 nagrodę o łącznej wartości 55.556,00 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt sześć złotych 00/100). Wraz z voucherem Laureat otrzyma ofertę wycieczek do Stanów Zjednoczonych, w której zostaną uwzględnione warunki a także termin ważności, niemniej laureat może zrealizować voucher na inny, wybrany przez siebie wyjazd.
- ii. Nagroda tygodniowa w postaci smartfonu iPhone 17 Pro 256 GB o wartości 5.596,00 zł brutto (słownie: pięć tysięcy pięćset dziewięćdziesiąt sześć złotych 00/100) wraz z dodatkową kwotą w wysokości 622,00 zł (słownie: sześćset dwadzieścia dwa złote 00/100), która nie podlega wypłacie na rzecz laureata, ale zostanie potrącona celem zapłaty stosownego podatku od wygranej. Wartość 1 nagrody wynosi 6.218,00 zł brutto (słownie: sześć tysięcy dwieście osiemnaście złotych 00/100) – w ramach Loterii ufundowano 7 nagród o łącznej wartości 43.526,00 zł (słownie: czterdzieści trzy tysiące pięćset dwadzieścia sześć 00/100).

b) Nagrody rankingowe:

- i. Nagrody I stopnia w postaci 5 tysięcy Płatków o łącznej wartości 900,00 zł (słownie: dziewięćset złotych 00/100) oraz oficjalnej piłki MŚ o wartości 649,00 zł brutto (słownie: sześćset czterdzieści dziewięć złotych 00/100) – łączna wartość 1 nagrody wynosi 1.549,00 zł brutto (słownie: jeden tysiąc pięćset czterdzieści dziewięć złotych 00/100) – w ramach Loterii ufundowano 2 nagrody o łącznej wartości 3.098,00 zł brutto (słownie: trzy tysiące dziewięćdziesiąt osiem złotych 00/100).
 - ii. Nagrody II stopnia w postaci 2 tysięcy Płatków o łącznej wartości 360,00 zł (słownie: trzysta sześćdziesiąt złotych 00/100) oraz oficjalnej piłki MŚ o wartości 649,00 zł brutto (słownie: sześćset czterdzieści dziewięć złotych 00/100) – wartość 1 nagrody wynosi 1.009,00 zł brutto (słownie: jeden tysiąc dziewięć złotych 00/100) – w ramach Loterii ufundowano 4 nagrody o łącznej wartości 4.036,00 zł brutto (słownie: cztery tysiące trzydzieści sześć złotych 00/100).
 - iii. Nagrody III stopnia w postaci 500 Płatków o łącznej wartości 90,00 zł (słownie: dziewięćdziesiąt złotych 00/100) – w ramach Loterii ufundowano 194 nagrody o łącznej wartości 17.460,00 zł brutto (słownie: siedemnaście tysięcy czterysta sześćdziesiąt złotych 00/100).
 - iv. Nagrody IV stopnia w postaci 50 Płatków o łącznej wartości 9,00 zł (słownie: dziewięć złotych 00/100) – w ramach Loterii ufundowano 1800 nagród o łącznej wartości 16.200,00 zł (słownie: szesnaście tysięcy dwieście złotych 00/100).
2. Uczestnikom Loterii, którzy zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu nabędą prawo do nagród nie przysługuje prawo do zastrzeżenia wyboru szczególnych właściwości nagród (w tym wyboru sposobu otrzymania nagrody), ani do otrzymania ich ekwiwalentu pieniężnego. Prawo do nagrody w Loterii nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez nagrodzonego Uczestnika. Nagrody, które nie zostaną wykorzystane w terminie ich realizacji przepadają i nie ma możliwości ich ponownego przekazania/aktywowania.

Przebieg Loterii – przyznawanie Nagród Loterii i Nagród rankingowych

§11

1. Typowanie wyników meczu jest możliwe po przystąpieniu przez Uczestnika do Loterii i dokonaniu Zakupu Promocyjnego do Fazy Grupowej oraz/bądź Zakupu promocyjnego do Fazy Pucharowej – dokonanie Zakupu Promocyjnego upoważnia do 1 typowania każdego meczu danej Fazy. Wynik każdego meczu można wytypować dwukrotnie, pod warunkiem posiadania Żetonów lub Ekstra Żetonów pozwalających na Typowanie wyników meczu. 1 Żeton (lub Ekstra Żeton) pozwala na 1 typowanie 1 meczu. Maksymalnie Uczestnik Loterii może wytypować wyniki 104 meczów po dokonaniu Zakupów Promocyjnych oraz dokonać dodatkowego typowania 104 meczów korzystając ze zdobytych Żetonów lub Ekstra Żetonów.
 - a) Aby dokonać Typowania wyników meczów Fazy Grupowej należy w terminie od dnia 02.06.2026 roku do dnia 27.06.2026 roku dokonać jednorazowego Zakupu Promocyjnego do Fazy Grupowej (udokumentowanego na jednym paragonie, lub tzw. fakturze konsumenckiej, dalej „Dowód Zakupu Promocyjnego”) produktów (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) za kwotę nie mniejszą niż 50 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych) („Zakup Promocyjny”) w dowolnym Sklepie. Podczas Zakupu Promocyjnego Uczestnik Loterii jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto Aplikacji w celu powiązania dokonanych zakupów z kontem w Aplikacji. Zakup musi zostać dokonany po wcześniejszym przystąpieniu Uczestnika do Loterii („Zakup promocyjny do Fazy Grupowej”).
 - b) Aby dokonać Typowania wyników meczów Fazy Pucharowej należy w terminie od dnia 02.06.2026 roku do godz. 20:00:00 dnia 19.07.2026 roku dokonać jednorazowego Zakupu Promocyjnego do Fazy Pucharowej (udokumentowanego na jednym paragonie, lub tzw. fakturze konsumenckiej, dalej „Dowód Zakupu Promocyjnego”) produktów (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) za kwotę nie mniejszą niż 50 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych) („Zakup Promocyjny”) w dowolnym Sklepie. Podczas Zakupu Promocyjnego Uczestnik Loterii jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto Aplikacji w celu powiązania dokonanych zakupów z kontem w Aplikacji. Zakup musi zostać dokonany po wcześniejszym przystąpieniu Uczestnika do Loterii („Zakup promocyjny do Fazy Pucharowej”).
- Dokonanie Zakupu Promocyjnego o łącznej wartości nie mniejszej niż 100 zł brutto automatycznie umożliwi dokonanie po 1 Typowaniu dla obu Faz.
2. Żetony i Ekstra Żetony pozwalające na Typowanie drugich wyników meczu przyznawane są Uczestnikom Loterii, którzy wypełnią co najmniej jeden z poniżej wskazanych warunków:
 - a) w terminie od dnia 02.06.2026 roku do godz. 20:00:00 dnia 19.07.2026 roku dokonają jednorazowego zakupu (udokumentowanego na jednym paragonie, lub tzw. fakturze konsumenckiej, dalej „Dowód Zakupu promocyjnego”) produktów (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) za kwotę nie mniejszą niż 50 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych) („Zakup promocyjny”) w dowolnym Sklepie. Podczas Zakupu Promocyjnego Uczestnik Loterii jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto Aplikacji w celu powiązania dokonanych zakupów z kontem w Aplikacji. Za każde pełne 50,00 zł brutto (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) wydane na zakupy w Sklepie (z zastrzeżeniem zapisów pkt 7 niniejszego paragrafu) Uczestnikowi Loterii przysługuje 1 (słownie: jeden) Żeton, lub
 - b) w terminie od dnia 02.06.2026 roku do godz. 20:00:00 dnia 19.07.2026 roku Uczestnik Loterii może zdobyć Ekstra Żetony za zakup określonych produktów premiowanych lub określonych ilości produktów premiowanych („Produkty Premiowane”). Podczas Zakupu Promocyjnego Uczestnik Loterii jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto w Aplikacji w celu powiązania jego zakupów z kontem

w Aplikacji. W przypadku zakupu Produktów Premiowanych Uczestnik Loterii otrzymuje 1 (słownie: jeden) Ekstra Żeton za zakup jednego wskazanego Produktu Premiowanego (przykładowo: Uczestnik Loterii dokonuje zakupu 3 różnych Produktów Premiowanych – Uczestnik otrzymuje 3 Ekstra Żetony; Uczestnik Loterii dokonuje zakupu 5 takich samych Produktów Premiowanych – Uczestnik Loterii otrzymuje 1 Ekstra Żeton). Lista Produktów premiowanych w danym okresie promocyjnym będzie wskazana w Aplikacji i gazetce promocyjnej, ponadto może być ona wskazana na stronie stokrotka.pl oraz w Sklepach.

3. Uczestnik Loterii, może dokonać typowania wyniku meczu. W tym celu w Aplikacji wybiera zakładkę dotyczącą Loterii („Typuj wyniki”) a następnie wybiera rozgrywkę, której wynik chce wytypować. Uczestnik Loterii wskazuje wybrany mecz i typuje jego wynik klikając przycisk „Zapisz wynik”. Uczestnik Loterii, który posiada co najmniej 1 Żeton lub 1 Ekstra Żeton może dokonać dodatkowego typowania tego samego meczu, przy czym drugi wytypowany wynik musi być inny od pierwszego wytypowanego wyniku dla danego meczu (nie ma możliwości wytypowania dwukrotnie takiego samego wyniku dla tego samego meczu). Typowanie wyników meczów kończy się na 15 minut przed zaplanowaną godziną startu danego meczu. Do tego czasu (do 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia spotkania) Uczestnik Loterii może zmienić swój typ a także, w przypadku typowania przy użyciu zdobytych Żetonów lub Ekstra Żetonów, wycofać się z dodatkowego typowania danego meczu i odzyskać Żeton lub Ekstra Żeton przeznaczony na dokonanie konkretnego typowania. Po upływie tego czasu wytypowane wyniki są zapisywane jako ostateczne typy Uczestników Loterii i biorą one udział w dalszej grze: w przypisaniu punktów za typowanie oraz, w przypadku prawidłowego wskazania zwycięzcy, w losowaniu nagród.
4. Po zakończeniu danego meczu Uczestnicy Loterii, którzy typowali wyniki tej rozgrywki otrzymują odpowiednio:
 - a) 7 Punktów w przypadku prawidłowego wskazania konkretnego wyniku (przykładowo Uczestnik Loterii typował wynik 3:1 dla Portugalii i wynik meczu wyniósł 3:1 dla Portugalii);
 - b) 4 Punkty w przypadku prawidłowego wskazania zwycięzcy bądź remisu w Fazie Grupowej i w Fazie Pucharowej w regulaminowym czasie gry (przykładowo: Uczestnik Loterii typował wynik 3:1 dla Portugalii, mecz zakończył się wynikiem 5:2 dla Portugalii; uczestnik otrzymuje 4 punkty za prawidłowe wskazanie, która drużyna zwycięży mecz);
 - c) 0 Punktów w przypadku błędnego typowania (przykładowo: Uczestnik Loterii typował wynik 3:1 dla Portugalii, mecz zakończył się remisem 2:2, uczestnik nie otrzymuje punktu).

Za 1 mecz Uczestnik Loterii może otrzymać 0 punktów lub 4 punkty lub maksymalnie 7 punktów. Maksymalna liczba punktów (7) zostanie przyznana nawet w sytuacji, gdy wynik danego meczu typował 2 razy każdorazowo właściwie wskazując zwycięzcę (przykładowo uczestnik typował taki wynik 3:1 dla Portugalii oraz 4:2 dla Portugalii, wynik meczu wyniósł 3:1 dla Portugalii; uczestnik otrzymuje 7 punktów za dokładne wskazanie właściwego wyniku). W sytuacji, w której Uczestnik Loterii typując wynik meczu dwukrotnie właściwie wskaże drużynę zwycięską (przykładowo uczestnik dokonał typowań 1:3 oraz 2:5 dla Portugalii a wynik meczu wyniósł 0:2 dla Portugalii), wówczas otrzyma on wyłącznie 4 punkty. Punkty za typowanie wyników jednego meczu nie sumują się, Uczestnik Loterii otrzyma punkty za to typowanie, które dało mu najwięcej punktów – przykładowo uczestnik dokonał typowań 1:3 oraz 2:5 dla Portugalii 1 wynik meczu wyniósł 1:3 dla Portugalii, uczestnik otrzyma 7 punktów za prawidłowe wskazanie pełnego wyniku meczu.

5. Otrzymane przez Uczestnika Loterii Punkty są zliczane celem stworzenia Rankingu skuteczności typowania. W ramach Loterii powstaną następujące Rankingi skuteczności typowania:
 - a) Ranking Ogólnopolski – Ranking obejmuje Uczestników Loterii z całej Polski, 1000 Uczestników Loterii z największą liczbą Punktów otrzyma nagrody;
 - b) Ranking per Obstawiony Mecz – Ranking procentowej skuteczności trafień w stosunku do liczby oddanych typów. Ranking obejmuje Uczestników Loterii z całej Polski, którzy okazali się najbardziej skuteczni w typowaniu per jeden obstawiony mecz. Do udziału w tym Rankingu wymagane jest typowanie wyników dla co najmniej 5 meczów. 1000 Uczestników Loterii z najlepszymi wynikami w Rankingu otrzyma nagrody.
6. Każdy Uczestnik Loterii, który prawidłowo wytypuje wynik meczu (w sposób wskazany w ppkt. 4a) -4b)) otrzymuje 1 Los do losowania Nagród Loterii. Za 1 mecz Uczestnik Loterii może otrzymać maksymalnie 1 Los, bez względu na to, czy wynik danego meczu wytypował prawidłowo 1 czy 2 razy.
7. Uczestnik Loterii w ciągu 1 dnia może otrzymać maksymalnie 10 (słownie: dziesięć) Żetonów za zakupy, o których mowa w pkt 2a niniejszego paragrafu oraz dowolną liczbę Ekstra Żetonów, o których mowa w pkt 2b niniejszego paragrafu.
8. Uczestnik Loterii może posiadać w danym momencie Loterii dowolną, z zastrzeżeniem ust. 7 powyżej, liczbę Żetonów i Ekstra Żetonów w Aplikacji.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Loterii Uczestnika Loterii, którego konto w Aplikacji wykazuje cechy nadużycia zgodnie z Regulaminem Programu. Jednocześnie osoby niespełniające definicji Uczestnika Loterii i Uczestnika Programu, o której mowa w szczególności w §6 i §9, nie będą uprawnione do uzyskania jakiejkolwiek nagrody w Loterii.

§12

1. W Loterii przyznawane są 2 rodzaje nagród: Nagrody Loterii oraz Nagrody rankingowe.
 2. Nagrody rankingowe zostaną przyznane Uczestnikom Loterii, którzy po zakończeniu Mistrzostw Świata w piłce nożnej, po ogłoszeniu wyniku meczu finałowego zdobędą najwięcej Punktów w Rankingu Ogólnopolskim bądź w Rankingu per Obstawiony Mecz. Nagrody zostaną przyznane 1000 Uczestnikom Loterii z najlepszym wynikiem w każdym z tych rankingów. W sytuacji, w której większa liczba Uczestników Loterii zgromadzi taką samą liczbę Punktów o miejscu w danym Rankingu decydować będzie:
 - a) w przypadku Rankingu Ogólnopolskiego: większa liczba typowań, za które przyznano 7 punktów a także, w drugiej kolejności, większa liczba zdobytych Żetonów w Loterii;
 - b) w przypadku Rankingu per Obstawiony Mecz: większa liczba obstawionych meczów, w drugiej kolejności większa liczba dokładnie obstawionych meczów zaś jako trzeci czynnik – większa liczba zdobytych żetonów.
- Ogłoszenie wyników Rankingu Ogólnopolskiego oraz Rankingu per Obstawiony Mecz będzie miało miejsce najpóźniej do dnia 23 lipca 2026 roku włącznie.
3. Nagrody rankingowe zostaną przyznane następująco:

- a) Uczestnik Loterii, który zajął 1 miejsce w Rankingu Ogólnopolskim bądź w Rankingu per Obstawiony Mecz wygrywa Nagrodę I stopnia.
- b) Uczestnicy Loterii, którzy zajęli miejsca 2-3 w Rankingu Ogólnopolskim bądź w Rankingu per Obstawiony Mecz wygrywają Nagrodę II stopnia.
- c) Uczestnicy Loterii, którzy zajęli miejsca 4-100 w Rankingu Ogólnopolskim bądź w Rankingu per Obstawiony Mecz wygrywają Nagrodę III stopnia.
- d) Uczestnicy Loterii, którzy zajęli miejsca 101-1000 w Rankingu Ogólnopolskim bądź w Rankingu per Obstawiony Mecz wygrywają Nagrodę IV stopnia.

Jeden Uczestnik Loterii może otrzymać maksymalnie 1 Nagrodę rankingową w danym Rankingu i maksymalnie 2 Nagrody rankingowe w Loterii (1 Nagrodę za Ranking Ogólnopolski i 1 Nagrodę za Ranking per Obstawiony Mecz).

4. Nagrody Loteryjne (Nagroda główna oraz Nagrody tygodniowe) zostaną przyznane w wyniku losowań. Losowania następują po zakończeniu kolejnych Etapów Mistrzostw Świata zgodnie z poniższą tabelą:

LP.	ETAP	ZAKRES DAT MECZÓW DANEGO ETAPU	DATA LOSOWANIA	NAGRODA
1	FAZA GRUPOWA	11-28.06.2026	01.07.2026	iPhone 17
2	MECZE 1/16	28.06- 04.07.2026	08.07.2026	iPhone 17
3	MECZE 1/8	04-07.07.2026	15.07.2026	iPhone 17
4	MECZE ¼	09-12.07.2026	15.07.2026	iPhone 17
5	PÓŁFINAŁY	14-15.07.2026	22.07.2026	iPhone 17
6	MECZ O 3 MIEJSCE	18.07.2026	22.07.2026	iPhone 17
7	FINAŁ	19.07.2026	22.07.2026	iPhone 17
8	MISTRZOSTWA ŚWIATA	11.06.- 19.07.2026	22.07.2026	Voucher na wycieczkę do Stanów Zjednoczonych

Po zakończeniu każdego z Etapów Organizator przygotowuje bazę Uczestników Loterii, którzy w danym Etapie uzyskali co najmniej 1 los. Lista Losów zostanie ułożona chronologicznie według czasu typowania Uczestników. Do każdego z losów uzyskanych w danym Etapie bądź podczas wszystkich Etapów łącznie w przypadku losowania, w którym losowana będzie Nagroda główna, przyporządkowana zostanie liczba porządkowa. Następnie Organizator przystąpi do losowania liczby porządkowej Losu. Każde losowanie dokonywane jest ręcznie. Losowanie Nagród odbywa się poprzez ręczne wylosowanie cyfr, które utworzą

Liczbę porządkową zwycięskiego Losu, Losowanie przeprowadzane jest pod nadzorem bądź przez komisję, o której mowa w § 18 Regulaminu. Wylosowany Laureat i Laureat rezerwowy zostaną umieszczeni na liście w kolejności ich wylosowania.

5. Podczas losowania Nagrody głównej oraz Nagród tygodniowych Organizator dokona losowania zwycięskiego Losu oraz 1 (słownie: jednego) Losu rezerwowego do danej Nagrody. W pierwszej kolejności Organizator wylosuje liczbę porządkową Losu zwycięskiego, a następnie liczbę porządkową Losu rezerwowego.

Informacja, weryfikacja prawa do nagrody w Loterii i sposób ich przyznania

§14

1. O prawie do Nagród Loterii oraz Nagród rankingowych Loterii Laureaci zostaną powiadomieni:
 - a) Laureaci Nagród w Rankingach (Nagrody I-IV stopnia): poprzez komunikat w Aplikacji;
 - b) Laureaci Nagród I-II stopnia: poprzez wiadomość SMS wysłaną na numer telefonu Uczestnika podany w Aplikacji;
 - c) Laureaci Nagród tygodniowych i Nagrody głównej: poprzez wiadomość SMS wysłaną na numer telefonu Uczestnika podany w Aplikacji. Laureaci Nagród tygodniowych i Nagrody głównej mają możliwość potwierdzić informację o prawie do Nagrody w wybranym Sklepie (Organizator wskaże termin, od którego taka weryfikacja jest możliwa) a także możliwość pozostawienia wypełnionego formularza laureata w wybranym Sklepie po wcześniejszym uzyskaniu zgody Organizatora na przekazanie formularza za pośrednictwem Sklepu.

Wiadomość wysłana do laureatów Nagród I-II stopnia, Nagród tygodniowych oraz laureata Nagrody Głównej zawierać będzie link do formularza laureata, który Laureat jest zobowiązany prawidłowo wypełnić najpóźniej do dnia 31 lipca 2026 roku. W przypadku niewypełnienia formularza laureata do dnia 31 lipca 2026 roku prawo do Nagrody głównej bądź Nagrody tygodniowej przejdzie na Uczestnika Loterii, którego Zgłoszenie zostało wylosowane jako Zgłoszenie rezerwowe do danej Nagrody. Uczestnik Loterii, którego Zgłoszenia wylosowano jako rezerwowe i uzyskał prawo do Nagrody („Laureat”), otrzyma wiadomość SMS z informacją o uzyskaniu prawa do nagrody najpóźniej do dnia 3 sierpnia 2026 r. i będzie zobowiązany wypełnić formularz laureata do dnia 10 sierpnia 2026 roku. Laureaci Nagród I-II stopnia, którzy nie wypełnią formularza tracą prawo do nagrody, która pozostaje nierozdysponowana.

2. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody Głównej zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania laureata, numer PESEL oraz numer i serię dokumentu tożsamości. Laureat, który nie posiada numeru PESEL jest zobowiązany zamiast numeru PESEL podać datę urodzenia i obywatelstwo (inne niż polskie). Konieczność podania tych danych wynika z przepisów Rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 22 czerwca 2010 r. w sprawie zaświadczeń o uzyskanej wygranej oraz ewidencji zaświadczeń i ewidencji wypłaconych (wydanych) wygranych. Ponadto Laureat nagrody głównej jest zobowiązany wypełnić i odesłać Organizatorowi protokół AML (Załącznik nr 1), w którym jest zobowiązany wskazać, zgodne z prawdą, dane beneficjenta rzeczywistego nagrody oraz oświadczyć, czy jest/ nie jest osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne bądź członkiem rodziny osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne, bądź bliskim współpracownikiem osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne. Obowiązek ten wynika z zapisów art. 35 ust. 1 pkt 4 ustawy o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu.

Laureat Nagrody głównej jest zobowiązany (pod rygorem utraty prawa do nagrody) w ciągu 7 dni od dnia wysłania przez Organizatora Oświadczenia AML lub linku do Oświadczenia AML (brana będzie pod uwagę data wpływu do Organizatora oraz w odniesieniu do spotkań i wizyt wskazanych w ppkt. b i c poniżej, data odbycia tych spotkań i wizyt) złożyć Organizatorowi Oświadczenie AML i umożliwić Organizatorowi weryfikację swojej tożsamości w jeden z następujących sposobów (do wyboru przez Laureata):

- a) osobiście dostarczyć na adres: Grzegorzówka Sp. z o.o., ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa wypełnione i podpisane Oświadczenie AML i podczas tej wizyty okazać Organizatorowi dokument potwierdzający tożsamość Laureata, lub
 - b) wysłać listem poleconym lub przesyłką kurierską (na adres: Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa) wypełnione i podpisane oświadczenia AML i za pośrednictwem platformy Microsoft Teams (lub innej, zaakceptowanej przez Organizatora) odbyć spotkanie online z włączoną kamerą i widoczną twarzą Laureata, podczas którego Laureat okaże Organizatorowi dowód potwierdzający tożsamość Laureata.
3. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody tygodniowej zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania laureata, numer PESEL oraz numer i serię dokumentu tożsamości. Laureat, który nie posiada numeru PESEL jest zobowiązany zamiast numeru PESEL podać datę urodzenia i obywatelstwo. Konieczność podania tych danych wynika z przepisów Rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 22 czerwca 2010 r. w sprawie zaświadczeń o uzyskanej wygranej oraz ewidencji zaświadczeń i ewidencji wypłaconych (wydanych) wygranych.
 4. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody I-II stopnia zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania laureata (do wysyłki nagrody).

§15

1. Wyniki Loterii będą dostępne w postaci numerów ID użytkowników Aplikacji oraz informacji o przyznanej im nagrodzie w biurze Organizatora Loterii przy ul. Wrzesińskiej 12/37, 03-713 Warszawa. Ponadto Uczestnicy będą informowani o przysługujących im nagrodach w trybie opisanym w §14.
2. Wyniki Loterii będą dostępne w biurze Organizatora najpóźniej od dnia 11.08.2026 roku i nie krócej niż do zakończenia Loterii.
3. Nagrody w Loterii zostaną wydane w następujący sposób:
 - a) Nagroda główna, Nagrody tygodniowe oraz oficjalne piłki MŚ stanowiące część Nagród I-II stopnia zostaną wysłane przesyłką pocztową lub kurierską najpóźniej do dnia 20.08.2026 r.
 - b) pozostałe nagrody zostaną udostępnione w koncie Laureata w jego Aplikacji najpóźniej do dnia 20.08.2026. Nagrody w postaci płatków mogą być wykorzystane najpóźniej w ciągu 12 miesięcy począwszy od dnia ich dostępności w Aplikacji.
4. Aby odebrać nagrodę w postaci Płatków Laureaci zobowiązani są do posiadania aktywnego konta w Aplikacji.
5. Nieodebrane lub niewykorzystane nagrody w terminie wynikającym z Regulaminu pozostają do dyspozycji Organizatora.
6. Nagrody w Loterii zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego.

Postępowanie reklamacyjne

§16

1. Reklamacje mogą być zgłaszane w trakcie trwania Loterii, jednak nie później niż do dnia 31.08.2026 roku. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje:
 - a. w przypadku wysyłki za pomocą poczty lub kuriera - data nadania przesyłki,
 - b. w przypadku osobistego dostarczenia bądź wysyłki za pośrednictwem środków komunikacji elektronicznej – data wpływu.
- Reklamacje należy zgłaszać na adres biura Organizatora, tj. Grzegorzówka Loterie sp. z o.o., Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa, w przypadku wysyłki reklamacji za pośrednictwem środków komunikacji elektronicznej: reklamacja@grzegorzolka.com.
2. Reklamacje rozpatruje Komisja. Rozpatrzeniu podlegają reklamacje zgłoszone wyłącznie w sposób wskazany w pkt 1 niniejszego paragrafu.
3. Zgodnie z treścią Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 02.01.2019 roku w sprawie trybu zgłaszania roszczeń uczestników gier hazardowych pisemna lub złożona za pomocą środków komunikacji elektronicznej reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko, dokładny adres zamieszkania uczestnika gry, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaj gry jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść żądania. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej uczestnik gry jest zobowiązany podać także adres elektroniczny do komunikacji.
4. Rozpatrywanie reklamacji trwa maksymalnie 14 dni liczonych od dnia jej otrzymania, jednak nie później niż do dnia 30.09.2026 roku (włączając w to zawiadomienie Uczestnika o wyniku reklamacji).
5. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia swoich roszczeń w sądzie powszechnym.

§17

Roszczenia z tytułu Loterii przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, kiedy roszczenie stało się wymagalne (podstawa prawna art. 21 Ustawy. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

Nadzór nad przeprowadzeniem Loterii

§18

Nadzór nad Loterią prowadzi powołana przez Organizatora Komisja. Komisja działa na podstawie regulaminu Komisji wydanego przez Organizatora. W skład Komisji wchodzi co najmniej jedna osoba, która posiada zaświadczenie o odbyciu szkolenia, o którym mowa w art. 24 Ustawy.

Postanowienia końcowe

§19

1. Wszelkie ewentualne spory mogące wyniknąć ze stosunków objętych Loterią, będą rozstrzygane przez sąd powszechny.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość podawania w materiałach promocyjnych jako organizatora zdefiniowanej w Regulaminie Loterii nazwy „Grzegorzówka Loterie”. Materiały promocyjne mogą być opatrzone hasłem promocyjnym innym niż nazwa Loterii.
3. Moc prawną mają postanowienia niniejszego Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa.
4. Na żądanie Laureata Organizator wystawia imienne zaświadczenia o wysokości wygranej z zachowaniem procedur i terminów wynikających z treści art. 20 Ustawy.

Załącznik nr 1 – Oświadczenie AML

Oświadczenie AML

W celu identyfikacji mojej osoby zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu (Dz.U. 2023 poz.1124 z późn.zm.), (dalej „Ustawa”), podaje moje dane osobowe i składam poniższe oświadczenie:

Imię i nazwisko

Obywatelstwo

Numeru Powszechnego Elektronicznego Systemu Ewidencji Ludności (PESEL) lub data i państwo urodzenia - w przypadku, gdy nie nadano numeru PESEL

Seria i numer dokumentu stwierdzającego tożsamość osoby składającej oświadczenie

Adres zamieszkania

OŚWIADCZENIE

1. Oświadczam, że jestem/nie jestem* osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne.

Art. 2 ust. 2 pkt 11 Ustawy jako takie osoby, z wyłączeniem grup stanowisk średniego i niższego szczebla, wskazuje osoby zajmujące znaczące stanowiska publiczne lub pełniące znaczące funkcje publiczne, w tym:

- a) szefów państw, szefów rządów, ministrów, wiceministrów oraz sekretarzy stanu,
- b) członków parlamentu lub podobnych organów ustawodawczych,
- c) członków organów zarządzających partii politycznych,
- d) członków sądów najwyższych, trybunałów konstytucyjnych oraz innych organów sądowych wysokiego szczebla, których decyzje nie podlegają zaskarżeniu, z wyjątkiem trybów nadzwyczajnych,
- e) członków trybunałów obrachunkowych lub rządów banków centralnych,
- f) ambasadorów, chargés d'affaires oraz wyższych oficerów sił zbrojnych,
- g) członków organów administracyjnych, zarządczych lub nadzorczych przedsiębiorstw państwowych, spółek z udziałem Skarbu Państwa, w których ponad połowa akcji albo udziałów należy do Skarbu Państwa lub innych państwowych osób prawnych,
- h) dyrektorów, zastępców dyrektorów oraz członków organów organizacji międzynarodowych lub osoby pełniące równoważne funkcje w tych organizacjach,
- i) dyrektorów generalnych w urzędach naczelnych i centralnych organów państwowych oraz dyrektorów generalnych urzędów wojewódzkich,
- j) inne osoby zajmujące stanowiska publiczne lub pełniące funkcje publiczne w organach państwa lub centralnych organach administracji rządowej;

2. Oświadczam, że jestem/nie jestem* członkiem rodziny osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne.

Art. 2 ust. 2 pkt. 3 Ustawy jako takie osoby wskazuje:

- a) małżonka lub osobę pozostającą we wspólnym pożyciu z osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne,
- b) dziecko osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne i jego małżonka lub osoby pozostającej we wspólnym pożyciu,
- c) rodziców osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne;

3. Oświadczam, że jestem/nie jestem* bliskim współpracownikiem osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne

Art. 2 ust. 2 pkt. 12 Ustawy jako takie osoby wskazuje:

- a) osoby fizyczne będące beneficjentami rzeczywistymi osób prawnych, jednostek organizacyjnych nieposiadających osobowości prawnej lub trustów wspólnie z osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne lub utrzymujące z taką osobą inne bliskie stosunki związane z prowadzoną działalnością gospodarczą,
- b) osoby fizyczne będące jedynym beneficjentem rzeczywistym osób prawnych, jednostek organizacyjnych nieposiadających osobowości prawnej lub trustu, o których wiadomo, że zostały utworzone w celu uzyskania faktycznej korzyści przez osobę zajmującą eksponowane stanowisko polityczne;

4. Zajmowane przeze mnie stanowisko / stopień pokrewieństwa z osobą zajmującą eksponowane stanowisko oraz opis zajmowanego stanowiska/ wskazanie rodzaju współpracy z osobą zajmującą eksponowane stanowisko oraz opis zajmowanego stanowiska*:

(wypełnić odpowiednio tylko w przypadku odpowiedzi twierdzącej w ust. 1-3 powyżej):

Jestem świadomy/-a odpowiedzialności karnej za złożenie fałszywego oświadczenia.

Data i Podpis

**niepotrzebne skreślić*